

МЕТОДЫ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СИГНАЛОВ

УДК 681.3.058

Е. В. Рабинович, М. П. Цапенко

(Новосибирск)

ТАБЛИЧНЫЕ АНАЛОГО-ЦИФРОВЫЕ ПРЕОБРАЗОВАТЕЛИ И ПРОЦЕССОРЫ

Рассматриваются методы построения функциональных преобразователей, обеспечивающих алгоритмическое, временное и аппаратное совмещения процессов аналого-цифрового преобразования и обработки измерительных сигналов. Исследуются нелинейное аналого-цифровое преобразование, основанное на использовании таблицы обратной функции, поразрядное измерение и вычисление функций, их комбинации.

Функциональные аналого-цифровые преобразователи, основанные на использовании таблицы обратной функции, —  $\varphi$ -преобразователи. Предметом данной статьи являются функциональные преобразователи, обеспечивающие алгоритмическое, временное и аппаратное совмещения процессов аналого-цифрового преобразования и обработки измерительных сигналов. Речь идет о специализированных аналого-цифровых процессорах, осуществляющих нахождение числовых значений функции  $y = \varphi(X)$  аналоговой переменной  $X$  путем нелинейного аналого-цифрового преобразования, выполняемого при помощи последовательного уравнивания функциональной мерой, согласованной с законом преобразования входной величины.

Заслуживает серьезного внимания возможность построения функциональных аналого-цифровых преобразователей, основанных на уравнивании входной переменной  $X$  образцовой величиной, формируемой в соответствии с функцией  $x = \varphi^{-1}(y)$ , обратной заданной  $y = \varphi(X)$ .

В дальнейшем функциональные аналого-цифровые преобразователи, содержащие цепь обратной связи, формирующую аналоговый эквивалент табличнозаданной компенсирующей величины  $x = \varphi^{-1}(y)$ , будем называть  $\varphi$ -преобразователями [1].

Структурная схема  $\varphi$ -преобразователя (рис. 1) состоит из компаратора СМР, формирователя результата преобразования  $y$ , постоянного запоминающего устройства ROM и линейного цифроаналогового преобразователя DAC.

Остановимся на алгоритме функционирования этого преобразователя. В исходном состоянии в формирователе  $y$  установлен начальный адрес памяти, определяемый методом уравнивания, реализованным в данном преобразователе. При поступлении на вход СМР аналоговой величины  $X$  производится ее сравнение с

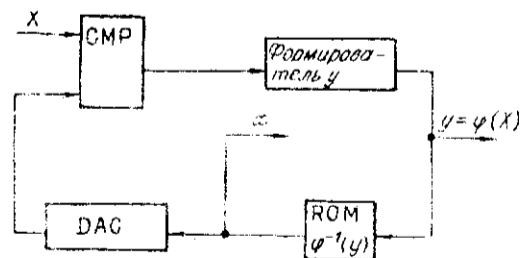


Рис. 1

аналоговым эквивалентом значения компенсирующей величины  $x = \varphi^{-1}(y)$ , извлеченного из начальной ячейки блока ROM. В соответствии с результатом сравнения осуществляется изменение адреса ячейки памяти, что влечет выборку нового значения компенсирующей величины, цифроаналоговое преобразование этого значения и следующую операцию сравнения. И так до тех пор, пока не состоится полная (с учетом точности преобразования) компенсация входной величины  $X$ . По окончании уравнивания в формирователе  $y$  фиксируется последний адрес, код которого совпадает с искомым значением функции  $y = \varphi(X)$ . Содержимое ячейки блока ROM с указанным адресом является цифровым эквивалентом входной величины  $X$ .

Для выявления основных положений  $\varphi$ -преобразования перейдем к формализованной модели. Значение аргумента  $X$  и функции  $y = \varphi(X)$  будем, как правило, рассматривать на промежутке  $[0, 1)$ , что позволяет упростить записи. Кроме непрерывных переменных, по мере необходимости будут использоваться и цифровые  $x$  и  $y$ , которые для удобства изложения представим в виде

$$\begin{aligned} x &= m2^{-S(x)}, \quad m \in [0, 2^{S(x)} - 1], \\ y &= n2^{-S(y)}, \quad n \in [0, 2^{S(y)} - 1], \end{aligned}$$

где  $S(*)$  — количество разрядов числа  $*$ ;  $n$  и  $m$  — целые числа.

В общем случае  $D_x(\varphi)$  — диапазон изменения  $X$  — не обязательно связанная область, такая, что если  $X \in D_x(\varphi)$ , то гарантируется требуемая точность определения  $y$ . Везде далее, если не оговорено противное, предполагается строгая монотонность  $\varphi(X)$ . В целях определенности некоторые положения излагаются применительно к более узкому классу функций, возрастающих и выпуклых вверх (характер монотонности и направление выпуклости принципиального значения не имеют).

Необходимые масштабные множители приняты равными единице, работа компаратора и цифроаналогового преобразователя предполагается безошибочной.

Пусть  $X \in D_x(\varphi)$  и искомым результатом является цифровое значение  $\varphi(X)$ , равное  $n2^{-S(y)}$ . Тогда требование заданной точности имеет вид неравенств

$$(n - 1)2^{-S(y)} \leq \varphi(X) < (n + 1)2^{-S(y)}. \quad (1)$$

Ввиду монотонности  $\varphi(X)$  из (1) следуют неравенства

$$\varphi^{-1}((n - 1)2^{-S(y)}) \leq X < \varphi^{-1}((n + 1)2^{-S(y)}), \quad (2)$$

которые должны быть получены в результате выполнения операций сравнения  $X$  и  $\varphi^{-1}(y)$ . Однако фактически могут быть реализованы только цифровые значения обратной функции (выходные сигналы цифроаналогового преобразователя):

$$x(n) = \lceil \varphi^{-1}(n2^{-S(y)}) 2^{S(x)} \rceil 2^{-S(x)}, \quad (3)$$

где  $\lceil * \rceil$  — целое, большее или равное числу  $*$ .

Соотношения, связывающие  $S(y)$ ,  $S(x)$  и  $D_x(\varphi)$ , составляют основу расчета параметров  $\varphi$ -преобразования. Запишем такое соотношение для возрастающих  $\varphi(X)$ :

$$\lceil \varphi(m2^{-S(x)}) 2^{S(y)} \rceil 2^{-S(y)} - \varphi((m - 1)2^{-S(x)}) \leq 2^{-S(x)}, \quad (4)$$

где  $m2^{-S(x)}$  — верхняя граница для  $X \in [(m - 1)2^{-S(x)}, m2^{-S(x)}]$ .

Условие (4) допускает различие в формулировках в зависимости от того, что именно подлежит определению:  $S(y)$ ,  $S(x)$  и  $D_x(\varphi)$ . Приведем формулировку для варианта, который, по-видимому, можно считать встречающимся

наиболее часто:  $S(y)$  и  $D_x(\varphi)$  заданы, определению подлежит значение  $S(x)$ . Сформулируем соответствующее утверждение: если  $S(x)$  удовлетворяет (4) при всех  $m2^{-S(x)} \in D_x(\varphi)$ , то это достаточное условие получения числового эквивалента  $\varphi(X)$  с требуемой точностью; если же при этом  $S(x)$  — наименьшее натуральное число, для которого справедливо (4), то сформулированное условие является и необходимым.

Решением системы неравенств, порождаемых результатами операции сравнения  $X$  с некоторой совокупностью значений  $x(n)$ , будет интервальная оценка

$$x(n) \leq X < x(n+1). \quad (5)$$

Из (3)—(5) следует, что

$$\varphi^{-1}((n-1)2^{-S(y)}) \leq X < \varphi^{-1}((n+1)2^{-S(y)}),$$

т. е. фиксируются неравенства (2). Монотонность  $\varphi(X)$  гарантирует монотонность и однозначность  $x = \varphi^{-1}(y)$ . Ввиду однозначности  $x = \varphi^{-1}(y)$  каждому  $n2^{-S(y)}$  соответствует единственное значение  $x(n) = \varphi^{-1}(n2^{-S(y)})$  и, следовательно, всегда существуют  $n-1$  и  $n+1$  такие, что неравенства (2) выполняются. Монотонность  $\varphi(X)$  делает правомерным переход от (2) к (1), что и завершает доказательство приведенного выше утверждения.

Если, кроме характера монотонности, зафиксировать также и направление выпуклости, то можно потребовать выполнения (4) только для единственного значения  $m$ . Для функций, имеющих выпуклость вверх, такое  $m$  определяется из неравенств

$$(m-1)2^{-S(x)} \leq X < m2^{-S(x)},$$

где  $X$  — наименьшее из значений, принадлежащее  $D_x(\varphi)$ . При  $X = 0$  (4) существенно упрощается. Действительно, так как

$$\lceil \varphi(2^{-S(x)})2^{S(y)} \rceil < 1, \quad (6)$$

то из (6) для  $X \in [0, 2^{-S(x)})$  следует допустимость нестрогих неравенств

$$\varphi(2^{-S(x)})2^{S(y)} \leq 2 \quad \text{и} \quad 2^{-S(x)} \leq \varphi^{-1}(2^{-S(y)} + 1).$$

Окончательно для наименьшего допустимого значения  $S(x)$  справедливо равенство

$$S(x) = \lceil \log_2(1/\varphi^{-1}(2^{-S(y)} + 1)) \rceil. \quad (7)$$

В обсуждаемой ситуации имеет смысл особо выделить семейство функций  $X^{1/\alpha}$ , где  $\alpha > 2$  и целое. Для функций этого семейства необходимое и достаточное условия совпадают и записываются весьма компактно: в соответствии с (7)  $S(x) = \alpha(S(y) - 1)$ .

Выбор данного семейства функций в качестве модельного при дальнейшем изложении материала связан с тем, что для этих функций наблюдается парадоксальный эффект одновременного повышения быстродействия и сокращения аппаратной сложности при переходе от традиционного к  $\varphi$ -преобразованию. Действительно, при одинаковой точности аналого-цифрового преобразования уравновешивание входной величины можно произвести быстрее с помощью  $2^{S(y)}$  градаций компенсирующей величины, чем с помощью  $2^{S(x)}$  ( $S(x) > S(y)$ ), а также требует меньших затрат памяти.

Метод  $\varphi$ -преобразования представляет собой альтернативу наиболее распространенному методу функционального аналого-цифрового преобразования, требующему применения линейного аналого-цифрового преобразователя для измерения  $X$  и последующей вычислительной процедуры, обеспечиваю-

щей получение заданной функции от  $X$ . При выборе метода с точки зрения сокращения емкости памяти особо важную роль играет соотношение между  $S(y)$  и  $S(x)$ . В рамках нормированного представления  $X$  и  $\varphi(X)$  для любой нелинейной функции  $S(x) > S(y)$ , если  $D_x(\varphi) = [0, 1]$ .

Откажемся от нормированного представления  $X$  и  $\varphi(X)$  и перейдем к рассмотрению строго монотонных, дифференцируемых функций, заданных на произвольном отрезке  $[l, L]$ . Последнее условие позволяет заменить неравенства (4) приближенным равенством

$$\Delta(y) = \varphi'(X)\Delta x, \quad (8)$$

где

$$\Delta x = D_x(\varphi)2^{-s(x)}, \quad \Delta y = D_y(\varphi)2^{-s(y)},$$

$$D_x(\varphi) = L - l, \quad D_y(\varphi) = |\varphi(L) - \varphi(l)|.$$

С этой целью установим, каким образом  $S(x)$  определяется через  $S(y)$  и параметры  $D_x(\varphi)$ ,  $D_y(\varphi)$  и  $M = \max|\varphi'(X)|$ . (Если  $\varphi(X)$  задана таблично, то  $M$  понимается как наибольший модуль конечной разности.) При решении поставленной задачи, кроме вида функции  $\varphi(X)$  и области ее определения  $D_x(\varphi)$ , заданным будем полагать шаг  $|\Delta y|$  — наибольшее допустимое значение модуля погрешности измерения  $\varphi(X)$ . Исходя из  $\max|\Delta y|$ , определим наименьшее значение  $S(y)$ , удовлетворяющее неравенству

$$D_y(\varphi)2^{-s(y)} \leq \max|\Delta y|. \quad (9)$$

Далее, используя (8) и (9), запишем неравенства

$$\max|\Delta y| \geq D_y(\varphi)2^{-s(y)} > M|\Delta x| > M(D_x(\varphi)2^{-s(x)}),$$

из которых находится наименьшее значение  $S(x)$ , отвечающее условиям задачи

$$S(x) = S(y) + \lceil \log_2(M(D_x(\varphi)/D_y(\varphi))) \rceil. \quad (10)$$

Равенство (10) «работает» и при другой естественной постановке задачи: заданы  $y = \varphi(X)$ ,  $X \in [l, L]$  и  $S(x)$ ; требуется определить наибольшее значение  $S(y)$ , допускаемое (10), т. е. указать наименьшее возможное значение абсолютной погрешности измерения  $\varphi(X)$ .

Уравнение (10) позволяет также распространить утверждение " $S(x) > S(y)$ ", сделанное ранее для нормированного представления  $X$  и  $y$ , на общий случай. Действительно, для строго монотонных функций  $M > (D_x(\varphi)/D_y(\varphi))$ , и, следовательно,

$$M(D_x(\varphi)/D_y(\varphi)) > 1, \quad \text{а} \quad \lceil \log_2(M(D_x(\varphi)/D_y(\varphi))) \rceil > 0.$$

Из последнего неравенства и (10) немедленно следует, что  $S(x) > S(y)$ .

Предшествующее изложение позволяло отвлечься от стратегии выбора входного кода цифроаналогового преобразователя  $x(n)$ , сравниваемого с  $X$ , т. е. от алгоритмической стороны аналого-цифрового преобразования.

Ниже кратко рассматриваются алгоритмы  $\varphi$ -преобразования и характеристики измерительно-вычислительных устройств на их основе.

Введем необходимые обозначения:  $T$  — полное время выполнения  $\varphi$ -преобразования,  $t$  — время одного такта уравнивания,  $C(x)$  и  $C(y)$  — емкости памяти, необходимые для хранения значений аргумента и функции соответственно.

**А. Методы развертывающего и следящего уравнивания.** Для устройства, реализующего развертывающее  $\varphi$ -преобразование, характерно наличие счетчика, выполняющего роль формирователя адреса памяти. Число

обращений к ROM не превышает максимального кода счетчика. Поэтому имеет место приближенное равенство

$$\max(T) = 2^{S(y)} kt,$$

где  $k$  — коэффициент, имеющий значение  $1 < k \leq S(x)$ .

Аналогичная оценка для традиционного алгоритма развертывающего уравнивания имеет вид

$$\max(T) = 2^{S(x)} t.$$

Таким образом, алгоритм  $\varphi$ -преобразования обеспечивает выигрыш в быстройдействии, по крайней мере, в  $(S(x))^{-1} 2^{S(x)-S(y)}$  раз по сравнению с традиционным. Сопоставим эти два алгоритма по емкости памяти. Легко видеть, что для функций вида  $X^{1/\alpha}$ , для которых при  $D_x(\varphi) = [0, 1)$   $S(x) = \alpha(S(y) - 1)$ ,  $C(y) = S(x)2^{S(y)}$ , а  $C(x) = S(y)2^{S(x)}$ . Выигрыш в емкости памяти для выбранных модельных функций при  $\alpha = 2$ ,  $S(y) = 8$  оказывается больше 36. Дополнительный выигрыш можно получить за счет хранения в памяти приращений обратной функции, а не полных ее значений.

Переход от развертывающего уравнивания к следующему не требует, по-видимому, дополнительного рассмотрения ввиду сходства алгоритмов уравнивания.

**Б. Метод двоичного поразрядного уравнивания.** При аппаратном воплощении поразрядного  $\varphi$ -преобразования (см. рис. 1) блок таблиц ROM совместно с формирователем  $u$  включается в контур обратной связи между компаратором и цифроаналоговым преобразователем. Выходные сигналы компаратора  $w_j$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$ , интерпретируются как разрядные коэффициенты двоичного представления  $\varphi(X)$ . Из  $w_j$  образуется внутренняя переменная алгоритма  $y_j = y_{j-1} + w_j 2^{-j}$ , поступающая в виде адреса на вход ROM. Двоичный код с выхода ROM служит для формирования аналогового эквивалента  $x_j$ , который сравнивается с входным сигналом в компараторе.

Быстродействие устройств, реализующих поразрядное  $\varphi$ -преобразование, зависит от числа тактов уравнивания  $n$ , динамических характеристик цифроаналогового преобразователя и компаратора, времени обращения к памяти и задержки в формировании результата преобразования. При поразрядном уравнивании коэффициенты двоичного представления  $\varphi(X)$  формируются последовательно, начиная со старших. Это обстоятельство позволяет при использовании поразрядных  $\varphi$ -преобразователей в системах автоматики и телемеханики не только уменьшить время образования сигналов управления (если  $S(x) > S(y)$ ), но и сократить продолжительность переходных процессов в объектах управления. Нужный эффект достигается за счет того, что коэффициенты в двоичном представлении сигналов формируются с «опережением» по отношению к традиционному методу ( $j$ -й коэффициент вырабатывается через  $j$  элементарных интервалов времени от начала преобразования). Поразрядное получение значений  $\varphi(X)$   $\varphi$ -преобразователем позволяет также говорить о возможности применения «однобитного» канала связи без буферного накопителя. Кроме того, указанная последовательность формирования двоичного эквивалента  $\varphi(X)$  может оказаться полезной, если он служит исходным продуктом для последующей обработки. Рассмотрение общих положений  $\varphi$ -преобразования позволяет сделать ряд выводов об отношении  $\varphi$ -преобразования к другим видам аналого-цифрового преобразования и о возможных областях его применения.

Отметим методологически важное обстоятельство:  $\varphi$ -преобразование является обобщением линейного аналого-цифрового преобразования (последнее получается как частный случай при  $y = \varphi(X) = x$ ). Такое обобщение, естественно, теряет смысл, если класс функций, к которым оно применимо, не является достаточно широким. В данном случае дело обстоит не так. Действительно, единственное существенное требование к свойствам функций

при  $\varphi$ -преобразовании — монотонность в строгом смысле (аналитическая представимость и непрерывность реализуемых функций не являются обязательными, что следует из допустимости их табличного задания). Функции, монотонные на конечном промежутке, представляют собой весьма широкий и практически важный класс. Тем не менее они не исчерпывают множества функций, к которым применимо  $\varphi$ -преобразование. Естественное расширение указанного класса представляют собой функции, немонотонные в области задания  $[l, L]$ , но представимые в виде совокупности, возможно, различных функций, монотонных на примыкающих интервалах. Очевидно, что на каждом из таких интервалов  $\varphi$ -преобразование осуществимо, если известен номер интервала, содержащего реализовавшееся значение  $X$ .

Существенным представляется то обстоятельство, что  $\varphi$ -преобразование (в отличие от методов, базирующихся на аппроксимации реализуемых функций [2]) не имеет методической погрешности, отличной от погрешности квантования. При прочих равных условиях это позволяет уменьшить погрешность определения  $\varphi(X)$  или снизить требования к качеству изготовления элементов и точности блоков, входящих в состав устройств  $\varphi$ -преобразования.

Достоинством  $\varphi$ -преобразователей является равномерный характер шкалы функции  $y = \varphi(X)$ , а также возможность получения кода  $x$ . Отметим универсальность  $\varphi$ -преобразования в рамках допустимого класса функций. Для  $\varphi$ -преобразователей, использующих постоянные запоминающие устройства и вентиляльные матрицы, возможна замена или перекоммутация носителей таблиц, в случае использования перепрограммируемых и оперативных запоминающих устройств — запись с внешнего носителя.

Табличные аналого-цифровые процессоры на базе  $\varphi$ -преобразователей. Проблема повышения производительности измерительно-вычислительных систем побуждает самым внимательным образом проанализировать возможности вынесения вычислительных процедур на этап аналого-цифрового преобразования. Прежде всего эти возможности относятся к осуществлению функциональных преобразований и некоторых бинарных арифметических операций над их результатами непосредственно в процессе уравнивания.

Среди бинарных арифметических операций особо выделим операцию умножения цифровой константы на аналоговый дискретный сигнал. Такой акцент делается потому, что данная операция лежит в основе функционирования практически всех дискретных систем преобразования и обработки информации. Большой удельный вес рассматриваемой операции в процедурах цифровой обработки, а также ее довольно низкая производительность делают актуальным поиск методов сокращения временных затрат на выполнение этой операции.

Выше рассматривалось  $\varphi$ -преобразование, которое можно назвать прямым. Осуществимо также инверсное  $\varphi$ -преобразование, уравнение которого имеет вид

$$k = \varphi^{-1}(y)X, \quad (11)$$

где  $k$  — вещественное число.

Из (11) следует, что инверсное  $\varphi$ -преобразование позволяет получать функциональную зависимость

$$y = \varphi(k/X).$$

В инверсном  $\varphi$ -преобразователе, вместо линейного цифроаналогового преобразователя, используется умножающий цифроаналоговый преобразователь. Требуемый эффект достигается за счет инверсии «точек приложения» входной и образцовой величин: первая из них подается на аналоговый вход умножающего цифроаналогового преобразователя MDAC, а  $k$  единиц образцовой величины подключаются ко входу компаратора СМР (рис. 2).

Обсудим возможность выполнения бинарных арифметических операций совместно с аналого-цифровым функциональным преобразованием [3, 4].

Пусть  $y$  — двоичное число, формируемое в процессе поразрядного  $\varphi$ -преобразования. После выполнения  $j$ -итераций (тактов) уравнивания имеет место рекуррентное соотношение

$$y_j = \sum_{k=1}^j w_k 2^{s(y)-k} = y_{j-1} + w_j 2^{s(y)-j}, \quad (12)$$

где  $j = 1, 2, \dots, S(y)$ ;  $w_j \in \{0, 1\}$ ;  $y_0 = 0$ .

Используя (12), запишем выражение для «текущего» произведения  $z_j = y_1 y_2$  двух чисел  $y_1$  и  $y_2$ :

$$z_j = z_{j-1} + (w_1 y_2 - 1 + w_2 y_1 - 1) 2^{s(y)-j} + w_1 w_2 2^{2s(y)-2j}, \quad (13)$$

которое при  $j = n$  дает требуемый результат. Структура выражения (13) показывает, что произведение  $z_n = y_1 y_2$  формируется потактно в темпе поразрядного уравнивания (без задержек), а каждый такт включает только операции сложения и сдвига. Учитывая, что  $\varphi$ -преобразование может быть как прямым, так и инверсным,  $y_1$  и  $y_2$  — функции аналоговых аргументов  $X_1$  и  $X_2$ , на основе равенства (13) можно спроектировать преобразователь, реализующий функции  $z$  и  $s$  двух аналоговых переменных. Функциональные зависимости для  $z$  и  $s$  приведены в таблице. Здесь следует учитывать, что для получения обратных величин в памяти  $\varphi$ -преобразователя должны находиться данные, реализующие отображение  $y \rightarrow \varphi^{-1}(y^{-1})$ .

Продолжая тему функциональных аналого-цифровых преобразователей поразрядного уравнивания для двух аналоговых переменных, отметим возможность построения измерительно-вычислительных структур, отличительной особенностью которых является «чисто» инверсное  $\varphi$ -преобразование. Эти структуры разрешают реализацию функциональной композиции, в которой роль «внутренней» функции играет дробь  $X_1/X_2$ , а «внешней» — произвольная строго монотонная функция [5].

Пусть заданная функциональная зависимость записывается в виде

$$y = \varphi(X_1/X_2),$$

где  $X_1, X_2$  — аналоговые переменные, а  $y$  — цифровая функция.

Структуру, реализующую данную зависимость, отличает от структуры, приведенной на рис. 2, только входной сигнал компаратора. Вместо постоянного напряжения образцовой величины  $k$ , на вход СМР подается аналоговая величина  $X_2$ .

Если инверсное  $\varphi$ -преобразование органично для мультипликативных операций, то аддитивные операции «требуют» прямого  $\varphi$ -преобразования. Рассмотрим в этой связи суперпозицию функций аналоговой и цифровой переменных. Действительно, суперпозицию функций

$$y = \varphi_1(h(z)) !* \varphi_2(X)$$

можно реализовать с помощью  $\varphi$ -преобразования. Здесь  $X$  — аналоговая переменная,  $z$  — цифровая переменная, символ  $!*$  обозначает бинарную операцию,  $\varphi_1, \varphi_2$  — монотонные функции,  $h$  — произвольная цифровая функция.

Структура, соответствующая последнему равенству, изображена на рис. 3. Ее особенность — двукрат-

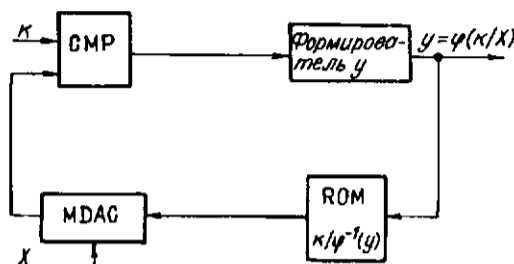


Рис. 2

$z$	$s$
$y_1$	$y_2$
$1/y_1$	$1/y_2$
$y_1 y_2$	$y_1 + y_2$
$1/(y_1 y_2)$	$1/y_1 + 1/y_2$
$y_1/y_2$	$y_1 + 1/y_2$
$y_2/y_1$	$y_2 + 1/y_1$

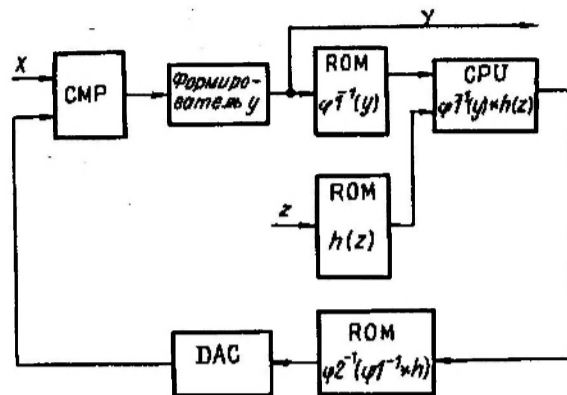


Рис. 3

ное использование таблиц обратных функций  $\varphi^{-1}(y)$  и  $h(z)$ . Здесь символ \* обозначает бинарную операцию, обратную к !\*, а блок CPU — устройство, ее реализующее. Алгоритм функционирования структуры (см. рис. 3) аналогичен предыдущим. Отличие заключается в более сложном формировании уравновешивающего напряжения.

В заключение следует отметить, что табличные устройства  $\varphi$ -преобразования и аналого-цифровые процессоры, построенные на их основе, обеспечивают алгоритмическое, временное и аппаратное совмещение процессов измерения и вычисления. Их можно рекомендовать для системного использования в условиях работ в реальном времени, а также для совершенствования структур измерительных средств.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Рабинович В. И. Функциональное аналого-цифровое преобразование, основанное на формировании обратной функции // Измерение, контроль, автоматизация.—1983.—№ 2.
2. Смолов В. Б. Функциональные преобразователи информации.—Л.: Энергоатомиздат, 1981.
3. Рабинович В. И. Алгоритмы поразрядного вычисления и измерения функций одного аргумента // Автометрия.—1982.—№ 2.
4. Рабинович В. И., Фихман М. И. Аналого-цифровой процессор для выполнения мультипликативных операций // Измерительно-вычислительные системы и их элементы (алгоритмы и структуры).—Новосибирск, 1987.
5. Рабинович В. И. Использование табличного представления функций для аналого-цифрового преобразования функций двух переменных // Цифровая информационно-измерительная техника.—Пенза, 1989.

Поступила в редакцию 22 сентября 1992 г.

УДК 681.3.058

Е. В. Рабинович  
(Новосибирск)

#### КОМПАКТНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ СЛОЖНЫХ ДЛЯ ТАБУЛИРОВАНИЯ ФУНКЦИЙ (МЕТОД РАСЩЕПЛЕНИЯ ФУНКЦИЙ)

Рассматривается конструктивный и универсальный метод представления наиболее сложных для табулирования функций, позволяющий осуществлять таблично-операционное воспроизведение таких функций.

На пути реализации таблично-операционного воспроизведения функций нескольких переменных и функций высокоразрядных переменных стоит чрез-