

АКАДЕМИЯ НАУК СССР
СИБИРСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ
А В Т О М Е Т Р И Я

№ 1

1979

КРАТКИЕ СООБЩЕНИЯ

УДК 621.319.15 : 681.332 : 535.317

П. Е. ТВЕРДОХЛЕБ

(Новосибирск)

РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ ОПТИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ
ДЛЯ МАТРИЧНЫХ ПРЕОБРАЗОВАНИЙ

Некогерентная оптическая система*, реализующая операцию умножения трех матриц, как любая другая оптическая система, имеет конечное число элементов разрешения. Выясним основные факторы, ограничивающие разрешающую способность такой системы, и покажем, как она зависит от параметров системы. Эти сведения необходимы для правильного выбора размерностей умножаемых матриц.

С этой целью обратимся к эквивалентной схеме (см. рисунок), где в двух проекциях показан характер прохождения в системе лучей света, вышедших из крайних точек источника и прошедших через некоторую фиксированную точку (x_1, y_1) плоскости P_1 . Можно видеть, что точки плоскости P_1 проецируются в плоскость P_4 с расфокусировкой по оси x . Аналогичным образом, но с заменой осей координат проецируются точки плоскости P_3 (прохождение лучей света для этого случая на рисунке не показано).

При проецировании точки «ширяются», в результате чего элементы выходной плоскости приобретают конечные размеры. Для определения этих размеров рассмотрим особенности проецирования отдельно по осям x и y системы.

Точка с координатой y_1 объективом O_4 переносится в мнимую плоскость P'_1 , находящуюся на расстоянии $d_3 = FF_1/(F-F_1)$ от плоскости проецирующего объектива. Здесь F и F_1 — фокусные расстояния сферического O_1 и цилиндрического O_4 объективов. Далее точка с координатой $y'_1 = \mu_1 y_1$, где $\mu_1 = F_1/(F-F_1)$ — коэффициент увеличения, объективом O_2 переносится в плоскость P'_2 . Удаление этой плоскости от плоскости P_2 , обозначаемое параметром $d_2 - d_3$, можно найти из уравнения

$$1/(d_1+d_3) + 1/(d_2-d_3) = 1/F/2,$$

где $F_2 = F/2$ — фокусное расстояние объектива O_2 .

После несложных преобразований при $d_1 = F$ получим

$$d_2 - d_3 = F^2/(F+F_1),$$

при этом $y''_1 = \mu_2 y'$, где $\mu_2 = -(F-F)/(F+F_1)$.

Действие объектива $O_{\text{сф}}$ приводит к тому, что точка с координатой y''_1 переносится в мнимую плоскость P'_3 . Если учесть, что $d_2 = F$, $d_3 = FF_1/(F+F_1)$, а фокусное расстояние объектива $O_{\text{сф}}$ равно $F/2$, то из уравнения

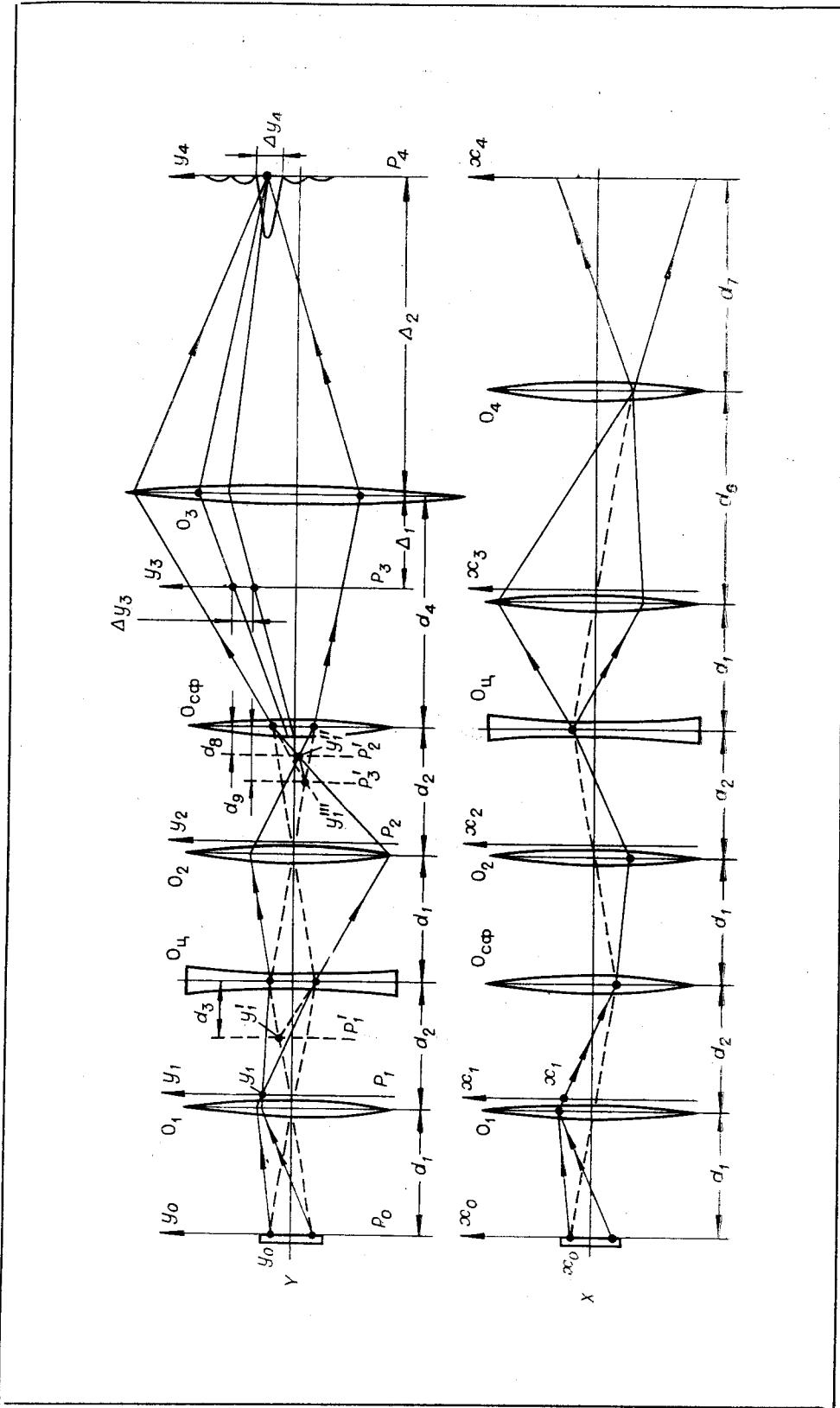
$$1/d_3 - 1/d_9 = 1/F/2$$

находим, что $d_9 = FF_1/(F-F_1)$. Координата проецируемой точки в этом случае

$$y'''_1 = \mu_3 y''_1,$$

где $\mu_3 = (F+F_1)/(F-F_1)$.

* Кривенков Б. Е., Михляев С. В., Твердохлеб П. Е., Чугуй Ю. В. Некогерентная оптическая система для выполнения матричных преобразований. — «Автометрия», 1975, № 3, с. 90—98.



Наконец, объективом O_3 точка с координатой y_1''' переносится в плоскость P_4 так, что $\mu_4 y_1''' = y_4 = y_1$. Очевидно, что это условие выполняется тогда, когда увеличение, обеспечиваемое объективом O_3 ,

$$\mu_4 = \Delta_2 / (d_4 + d_9) = 1 / \mu_1 \mu_2 \mu_3 = -(F - F_1) / F_1. \quad (1)$$

Если F_3 — фокусное расстояние объектива O_3 , то с учетом (1) из уравнения

$$1 / (d_4 + d_9) + 1 / \Delta_2 = 1 / F_3$$

получим, что $d_4 + d_9 = F_3 F / (F - F_1)$, откуда

$$d_4 = F(F_3 - F_1) / (F - F_1). \quad (2)$$

Из выражения (2) следует, что если $F_3 = F$, то $d_4 = F$ и объектив O_3 находится в непосредственной близости от плоскости P_3 ($\Delta_1 = 0$). Тогда

$$\Delta_2 = (F - F_1) (d_4 + d_9) / F_1 = F^2 / F_1. \quad (3)$$

Таким образом, рассматриваемая система обеспечивает перенос точки y_1 из плоскости P_1 в плоскость P_4 в масштабе 1 : 1. При этом, как следует из рисунка, световые пучки наиболее сильно ограничиваются на участке проецирования из плоскости P_3 в плоскость P_4 , где установлен транспарант T_3 с минимальными размерами строк, равными Δy_3 .

Более просто проецируются точки оси x_3 . Для этого в системе используется объектив O_4 , устанавливаемый так, что

$$d_6 = d_7 = (\Delta_1 + \Delta_2) / 2.$$

Если $d_4 = F$, то

$$d_6 = d_7 = F^2 / 2F_1. \quad (4)$$

В этом случае световые пучки ограничиваются размерами апертуры D_4 объектива O_4 .

Расчет размеров элемента разрешения в выходной плоскости будем производить с учетом дифракционных эффектов, возникающих в системе при ограничении световых пучков.

Пусть λ — средняя длина волны некогерентного источника света, а Δy_3 и D_4 — размеры ограничивающих апертур системы по осям y и x соответственно. Тогда размеры элементов можно вычислить по формулам:

$$\Delta y_4 = 2\lambda \Delta_2 / \Delta y_3, \quad \Delta x_4 = 2\lambda d_7 / D_4. \quad (5)$$

Подставляя в выражения (5) значения параметров Δ_2 и d_7 из (3) и (4), будем иметь

$$\Delta y_4 = 2\lambda F^2 (P+1) / F_1 \Delta y_3, \quad \Delta x_4 = \lambda F^2 / F_1 D_4, \quad (6)$$

где $\Delta y_3 = L / (P+1)$, а $P+1$ — количество строк на транспаранте T_1 .

Можно видеть, что размеры элемента разрешения по осям y и x выходной плоскости существенно отличаются, поскольку $D_4 \gg \Delta y_3$. Кроме того, ясно, что расстояние между строками транспаранта T_1 должно быть не менее $\Delta y_1 \gg \Delta y_4$, а число строк на этом транспаранте не более

$$T+1 = L / \Delta y_4. \quad (7)$$

Если из (7) определить значение Δy_4 и подставить его в (6), то имеем

$$(P+1)(T+1) = F_1 L^2 / (2\lambda F^2) = (1/2\lambda) (F_1/F) (L/F) L = \text{const}. \quad (8)$$

Итак, произведение числа строк на транспарантах T_1 и T_3 при фиксированных параметрах системы является постоянной величиной и пропорционально относительному фокусу цилиндрического объектива F_1/F , угловой апертуре L/F и размеру ее рабочего поля. Если, например, $F_1/F = 1/4$, $L/F = 1/7,5$, $L = 50$ мм, $\lambda = 0,5 \cdot 10^{-3}$ мм, то $(P+1)(T+1) = 1,6 \cdot 10^3$.

Отсюда вытекает важный вывод о том, что количества строк на транспарантах T_1 и T_3 являются зависимыми величинами. Если одно из них выбрано произвольно, то второе должно определяться из соотношения (8).

В свою очередь, количество разрешимых элементов по оси x_4 определяется из выражения

$$(S+1) = L / \Delta x_4 = (1/\lambda) (F_1/F) (L/F) D_4. \quad (9)$$

При параметрах системы, указанных в качестве примера выше, и диаметре объектива $D_4 = 150$ мм $S+1 = 10^4$.

Оценку общего количества элементов разрешения системы, а следовательно максимальной размерности умножаемых матриц, можно произвести по формуле

$$(T+1)(S+1) = [1/2\lambda^2(P+1)](F_i/F)^2(L/F)^2LD_4,$$

которая получена с учетом выражений (8) и (9). Предполагается, что в этом случае, кроме параметров оптической системы, известно также число строк в матрице, регистрируемой на транспаранте T_3 либо на транспаранте T_1 .

Поступило в редакцию 9 августа 1978 г.

УДК 002.5 : 543.4(045)

С. К. Ли
(Ленинград)

СПОСОБ ВЫЧИСЛЕНИЯ ИНВАРИАНТНОГО СПЕКТРА ИЗОБРАЖЕНИЯ

В данной работе рассматривается один из способов получения инвариантного спектра Уолша изображения при естественном его сдвиге во входной плоскости, имеющей наименьший объем вычисления. Здесь под инвариантным спектром понимается преобразованное изображение в выходной плоскости, не зависящее от дискретного сдвига изображения, осуществляемого без потери информации, во входной плоскости. Для простоты показано вычисление инвариантного спектра Уолша одномерного изображения.

Пусть входное изображение задано множеством N элементов:

$$S_{01}, S_{02}, \dots, S_{0N},$$

где $N = 2^n$. Вычисление инвариантного спектра производится на n этапах, при этом на каждом i -м этапе вычисляются N частичных спектров в виде

$$S_{i, jc(i)+k(i)} = |S_{i-1, \delta jc(i)+k(i)} + (-1)^\delta S_{i-1, (\delta j+1)c(i)+k(i)}| \dots, \quad (*)$$

где $c(i) = N/2^i$; $k(i) = R(i) - (2-\delta)[N/2 - (j-2^{i-1})c(i)]$;

$$R(i) = 1, 2, \dots, c(i); j = 0, 1, 2, \dots, 2^i - 1; \quad \delta = \begin{cases} 2 & \text{при } j < 2^{i-1}; \\ 1 & \text{при } j \geq 2^{i-1}; \end{cases}$$

$i = 1, 2, \dots, n$. Результатом вычисления инвариантного спектра является множество $S_{n1}, S_{n2}, \dots, S_{nN}$.

Справедливость вычисления инвариантного спектра выражением (*) доказывается тем, что нечетные $\{S_0\}$ и четные $\{S_0\}$ элементы группируются между собой; действительно, группируемая пара элементов имеет номера, отличающиеся между собой на величину $c(i)$, т. е.

$$(\delta j+1)c(i)+k(i)-[\delta(j+c(i))+k(i)] = c(i).$$

Следовательно, при заданном числе элементов, равном 2^n , их сдвиг не влечет за собой группирования четных элементов с нечетными, так как при сдвиге заданных элементов $\{S_0\}$ меняются только значения j или $k(i)$, от которых разность нумерации $c(i)$ не меняется. Операции вычитания сгруппированных чисел производятся абсолютно по модулю, поэтому от перестановок этих разностей сумма их не зависит.

Для наглядности приведем пример.

Дано изображение в виде $S_{01}, S_{02}, S_{03}, S_{04}$. По выражению (*) для $i=1$ получаем

$$S_{11} = |S_{01} + S_{03}|, S_{12} = |S_{02} + S_{04}|, S_{13} = |S_{01} - S_{03}|, S_{14} = |S_{02} - S_{04}|,$$

для $i=2$ —

$$S_{21} = |S_{11} + S_{12}| = |S_{01} + S_{03}| + |S_{02} + S_{04}|;$$

$$S_{22} = |S_{13} + S_{14}| = |S_{01} - S_{03}| + |S_{02} - S_{04}|;$$